

# Vereinsbeobachtungen SH- und Landesliga HVSH Sen ... keine Jugend „registrieren im System“

<https://www.ssl-id.de/www.beobachtung.info/index.php?PHPSESSID=j0fn49d1leqnpqcl883dj9c74&aktion=Logout>



## SR-Beobachtung Videoportal



Handball-Verband Schleswig-Holstein

**Bitte einloggen:**

Verband:


Benutzername:

Passwort:

[Passwort vergessen](#)

Benutzername



	HSG Eider/Harde	Matthias Hinrichsen SHL	matthias.hinrichsen@gmx.net	m.hinrichsen	Freigabe Beobachtung,Beobachter
	HSG Eider/Harde	Thore Kuhrt LL	Thore.Kuhrt@fricke.de	t.kuhrt	Freigabe Beobachtung,Beobachter

Wir schalten für die Vereine die Berechtigung frei. Es wird eine E-Mail mit der Übertragung des Benutzernamen ausgelöst. Folgen dann der Beschreibung aus der E-Mail.

Nun kann sich der Vereinsbeobachter im System registrieren .... siehe Bild 1

Eingabe der Vereinsbeobachtung erst nachdem das Spielergebnis hinterlegt ist. Gehe auf den Bouton NB

Auswertungen Spiele Beobachter Schieris Admin Konfig Profil Saison: 2015/16

Suchen

NB Freigabe (\*) -- irgendeiner --

NB fertig/bestätigt (!) -- irgendeiner --

Liga -- irgendeiner --

Schiedsrichter -- irgendeiner --

Beobachter -- irgendeiner --

Heimverein -- irgendeiner --

Gastverein -- irgendeiner --

Datum >

Suchart: und

Liga	SpielNr	Datum	Zeit	Verein1	Verein2	Ergebnis	SR	NB	Co	BB	VB1	VB2	SB	Beobachter	Auswertung
F-LL-M	14001005	2015-09-12	14:20	THW Kiel 2	SG WIFT Neum.	21 : 30	Grospietsch / Petersen	...			...	...	...		<a href="#">Auswertung</a>
F-LL-M	14001006	2015-09-12	19:00	HSG Krem/Münst	Wellingd. TV	19 : 19	Dybowski /	...			...	...	...		<a href="#">Auswertung</a>

# Eingabe der Vereinsbeobachtung mit entsprechenden Bewertungen

## Neutrale Beobachtung

F-LL-M: (2015-09-12 14:20) THW Kiel 2 — SG WIFT Neum. 21 : 30

Schiedsrichter:

Bewertung durch:

Wertung:

[Übersicht](#)
[Bearbeiten](#)


	Punkte	Mängel: Hauptgruppe	Mängel: ursächliche Fehler	
A U m s e t z u n g  S p i e l r e g e l n	<b>A1: Spielgedanke/Vorteil</b>			
	<input type="text" value="8"/> <input type="text" value="7"/> <input type="text" value="6"/> <input type="text" value="5"/> <input type="text" value="4"/>	<input type="checkbox"/> Spielverständnis	<input type="checkbox"/> Spiel 'verstehen/lesen'	<input type="checkbox"/> 'schneller Anwurf'
		<input type="checkbox"/> Entscheidungen gegen Spielfluß	<input type="checkbox"/> Pfiff in Spielaufbau	<input type="checkbox"/> Pfiff beim Torwurf
		<input type="checkbox"/> Vorteil mit Fehlern	<input type="checkbox"/> Vorteil mit Schritten	<input type="checkbox"/> Vorteil mit Übertreten
		<input type="checkbox"/> Verhältnis Vorteil/Härte	<input type="checkbox"/> Vorteil auf Kosten Fairnis	<input type="checkbox"/>
	<b>A2: Angreiferfoul</b>			
	<input type="text" value="8"/> <input type="text" value="7"/> <input type="text" value="6"/> <input type="text" value="5"/> <input type="text" value="4"/>	<input type="checkbox"/> Angreiferfoul mit Ballbesitz	<input type="checkbox"/> anrennen/anspringen	<input type="checkbox"/> einklemmen
		<input type="checkbox"/> Angreiferfoul ohne Ballbesitz	<input type="checkbox"/> anrennen (nach Abspiel)	<input type="checkbox"/> am Torraum
		<input type="checkbox"/> provozierte Angreiferfoul	<input type="checkbox"/> Angreiferfoul zum Zeitgewinn	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> Torerfolg mit Angreiferfoul	<input type="checkbox"/> nicht erkannt	<input type="checkbox"/>
<b>A3: progressiv/ Strafmaß</b>				
	<input type="checkbox"/> progressiver Aufbau	<input type="checkbox"/> progressive Vorgaben	<input type="checkbox"/> Einhalten eigener Linie	

**E1: Spielcharakter / Schwierigkeitsgrad des Spiels**

normale Spielleitung  
schwierige Spielleitung

**E2: Wie wurden die Schiedsrichter ihrer Aufgabe gerecht?**

**E3: Im regeltechnischen Bereich (A): Was gelang den Schiedsrichtern besonders gut?**

**E4: Im regeltechnischen Bereich (A): Gibt es Mängel/Kritik? (Hinweise/Verbesserungsvorschläge)**

**E5: Im persönlichen Bereich (B): Was gelang den Schiedsrichtern besonders gut?**

**E6: Im persönlichen Bereich (B): Gibt es Mängel/Kritik? (Hinweise/Verbesserungsvorschläge)**